

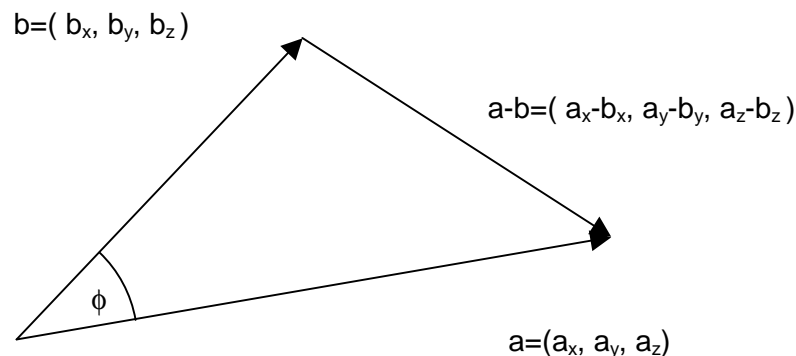
Skalar-, Vektor- und Spatprodukt, Inhalt von 1-, 2-, 3- und höherdimensionalen Parallelotopen und Simplicies, Cayley-Menger-Determinante

November 2007

Zum Verständnis der folgenden Abhandlung werden vorausgesetzt Addition, Subtraktion, skalare Multiplikation und Länge von Vektoren, einige Sätze aus der Geometrie sowie die üblichen Manipulationen von Matrizen, welche Determinanten unverändert lassen, und Determinantengesetze.

Skalarprodukt

Gesucht wird die **Länge des Differenzvektors $a-b$** .



$$|a-b|^2 = (a_x - b_x)^2 + (a_y - b_y)^2 + (a_z - b_z)^2$$

$$|a-b|^2 = a_x^2 - 2a_x b_x + b_x^2 + a_y^2 - 2a_y b_y + b_y^2 + a_z^2 - 2a_z b_z + b_z^2$$

$$|a-b|^2 = a_x^2 - 2a_x b_x + b_x^2 + a_y^2 - 2a_y b_y + b_y^2 + a_z^2 - 2a_z b_z + b_z^2$$

$$|a-b|^2 = a_x^2 + a_y^2 + a_z^2 - 2a_x b_x - 2a_y b_y - 2a_z b_z + b_x^2 + b_y^2 + b_z^2$$

$$|a-b|^2 = a_x^2 + a_y^2 + a_z^2 - 2(a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z) + b_x^2 + b_y^2 + b_z^2$$

$$|a-b|^2 = |a|^2 - 2(a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z) + |b|^2$$

Bemerkung:

Der Kosinussatz für ein Dreieck mit den Seiten $|a|$, $|b|$, und dem eingeschlossenen Winkel ϕ ergibt $|a-b|^2 = |a|^2 - 2|a||b|\cos\phi + |b|^2$, so dass folgende Definition sinnvoll ist.

Definition:

Skalarprodukt $\langle ab \rangle$ oder ab der Vektoren a und b :

$$\langle a, b \rangle := a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = |a||b|\cos\phi$$

$$ab := a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = |a||b|\cos\phi$$

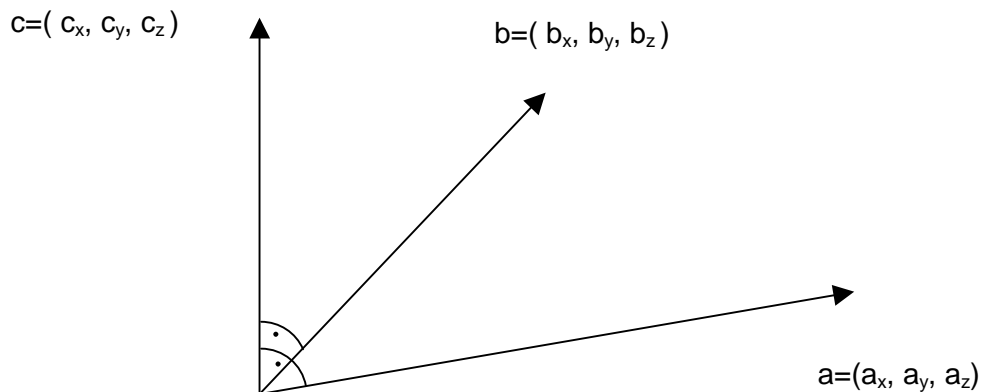
Das Skalarprodukt ist **bilinear und symmetrisch**.

Orthogonalität von Vektoren:

Die Vektoren $a=(a_x, a_y, a_z)$ und $b=(b_x, b_y, b_z)$ sind orthogonal genau dann, wenn $\langle ab \rangle = 0$.

Vektorprodukt

Gesucht wird ein **Vektor c** orthogonal zu den beiden Vektoren **a, b**.



$$\langle a, c \rangle = 0 : \quad a_x c_x + a_y c_y + a_z c_z = 0$$

$$\langle b, c \rangle = 0 : \quad b_x c_x + b_y c_y + b_z c_z = 0$$

Auflösen des Gleichungssystems

$$a_x c_x + a_y c_y = -a_z c_z \quad | \cdot b_y$$

$$b_x c_x + b_y c_y = -b_z c_z \quad | \cdot a_y$$

$$a_x b_y c_x + a_y b_y c_y = -b_y a_z c_z$$

$$b_x a_y c_x + b_y a_y c_y = -a_y b_z c_z \quad -$$

$$(a_x b_y - b_x a_y) c_x = (a_y b_z - b_y a_z) c_z$$

$$c_x = (a_y b_z - b_y a_z) c_z / (a_x b_y - b_x a_y)$$

$$a_x c_x + a_y c_y = -a_z c_z \quad | \cdot b_x$$

$$b_x c_x + b_y c_y = -b_z c_z \quad | \cdot a_x$$

$$b_x a_x c_x + b_x a_y c_y = -b_x a_z c_z \quad -$$

$$a_x b_x c_x + a_x b_y c_y = -a_x b_z c_z$$

$$(a_x b_y - b_x a_y) c_y = (-a_x b_z + b_x a_z) c_z$$

$$c_y = (-a_x b_z + b_x a_z) c_z / (a_x b_y - b_x a_y)$$

Der Vektor c hat jetzt folgende Form:

$$c = \left((a_y b_z - b_y a_z) c_z / (a_x b_y - b_x a_y) , (-a_x b_z + b_x a_z) c_z / (a_x b_y - b_x a_y) , c_z \right)$$

Um Bruchterme zu vermeiden, setzt man die noch variable Größe $c_z = a_x b_y - b_x a_y$ und es folgt :

$$c = \left(a_y b_z - b_y a_z , -a_x b_z + b_x a_z , a_x b_y - b_x a_y \right)$$

$$c = \left(a_y b_z - b_y a_z , -(a_x b_z - b_x a_z) , a_x b_y - b_x a_y \right)$$

Definition:

Vektorprodukt $a \times b$ der Vektoren a und b :

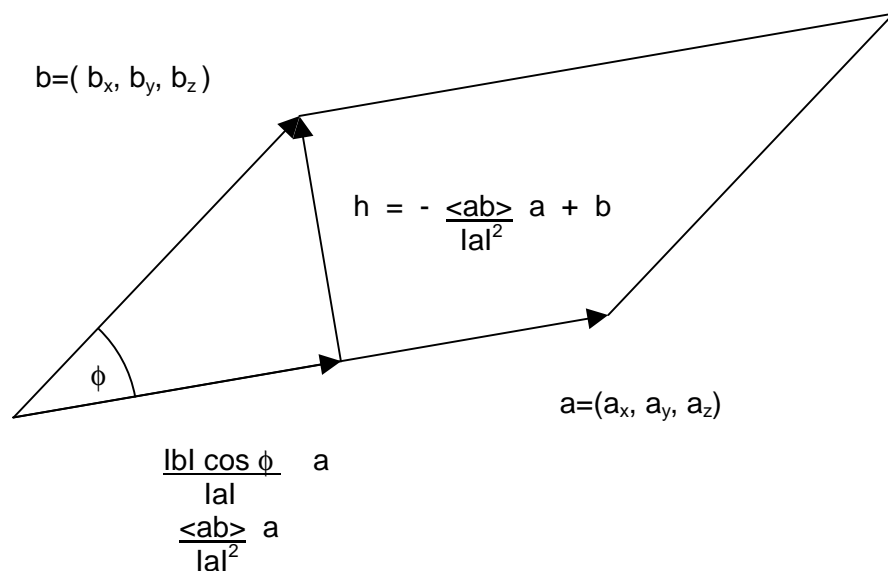
$$a \times b := \left(a_y b_z - b_y a_z , -(a_x b_z - b_x a_z) , a_x b_y - b_x a_y \right)$$

Determinatenschreibweise: $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$

Hier bedeuten $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$ die Einheitsvektoren der Achsen x, y, z .

Flächeninhalt des Parallelogramms

Zu den Vektoren \mathbf{a} , \mathbf{b} ist der **Flächeninhalt** A des aufgespannten Parallelogramms gesucht.



$$A = |\mathbf{a}| |\mathbf{h}|$$

$$A^2 = |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{h}|^2$$

$$A^2 = |\mathbf{a}|^2 \langle \mathbf{h}, \mathbf{h} \rangle$$

$$A^2 = |a|^2 \left(-\frac{\langle ab \rangle}{|a|^2} a + b, -\frac{\langle ab \rangle}{|a|^2} a + b \right)$$

$$A^2 = |a|^2 \left(\frac{\langle ab \rangle^2}{|a|^4} \langle a, a \rangle - 2 \frac{\langle ab \rangle}{|a|^2} \langle a, b \rangle + \langle b, b \rangle \right)$$

$$A^2 = |a|^2 \left(\frac{\langle ab \rangle^2}{|a|^2} - 2 \frac{\langle ab \rangle}{|a|^2} + |b|^2 \right)$$

$$A^2 = |a|^2 \left(-\frac{\langle ab \rangle^2}{|a|^2} + |b|^2 \right)$$

$$A^2 = -\langle ab \rangle^2 + |a|^2 |b|^2$$

Determinatenschreibweise:
$$A^2 = \begin{vmatrix} \langle a, a \rangle & \langle a, b \rangle \\ \langle b, a \rangle & \langle b, b \rangle \end{vmatrix}$$

$$A^2 = -(\langle a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \rangle)^2 + (\langle a_x^2 + a_y^2 + a_z^2 \rangle)(\langle b_x^2 + b_y^2 + b_z^2 \rangle)$$

Klammer auflösen, zusammenfassen und ausklammern ergibt:

$$A^2 = (a_y b_z - b_y a_z)^2 + (a_x b_z - b_x a_z)^2 + (a_x b_y - b_x a_y)^2$$

$$A = \sqrt{(a_y b_z - b_y a_z)^2 + (a_x b_z - b_x a_z)^2 + (a_x b_y - b_x a_y)^2}$$

Weil andererseits $|a \times b| = \sqrt{(a_y b_z - b_y a_z)^2 + (a_x b_z - b_x a_z)^2 + (a_x b_y - b_x a_y)^2}$ folgt, daß

$$A = |a \times b|$$

Das Vektorprodukt $a \times b$ ist also ein Vektor, der senkrecht auf a und b steht und als Betrag den Flächeninhalt A des von a und b aufgespannten Parallelogramms hat.

Aus der Geometrie ist bekannt, dass der Flächeninhalt des Parallelogramms mit den Seiten $|a|$, $|b|$ und dem Winkel ϕ gegeben ist zu

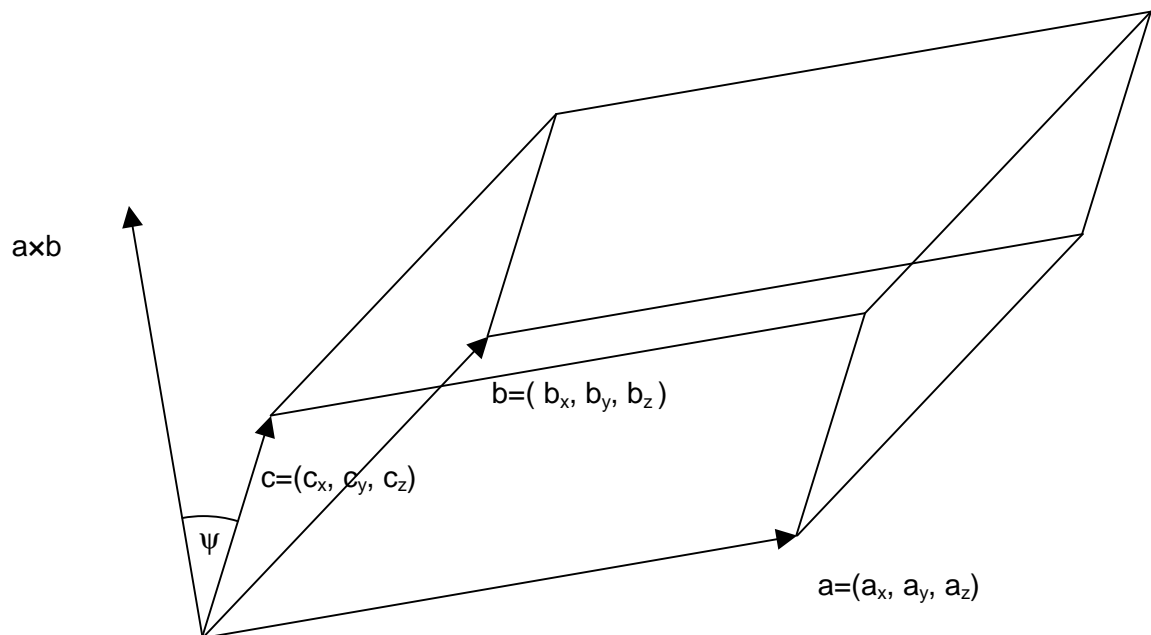
$$A = |a| |b| \sin \phi$$

Damit haben wir ein wichtiges Ergebnis:

$A = a \times b = a b \sin \phi$
--

Spatprodukt

Gesucht ist das **Volumen** des von den Vektoren a, b, c aufgespannten **Parallelotops**.



$$V = A h$$

$$V = |a \times b| |c| \cos \psi$$

$$V = \langle a \times b, c \rangle$$

$$V = (a_y b_z - b_y a_z) c_x - (a_x b_z - b_x a_z) c_y + (a_x b_y - b_x a_y) c_z$$

Determinatenschreibweise: $\langle a \times b, c \rangle = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$

Definition:

Das von den Vektoren a, b, c aufgespannte Parallelepipid hat das Volumen

$$V = \langle a \times b, c \rangle$$

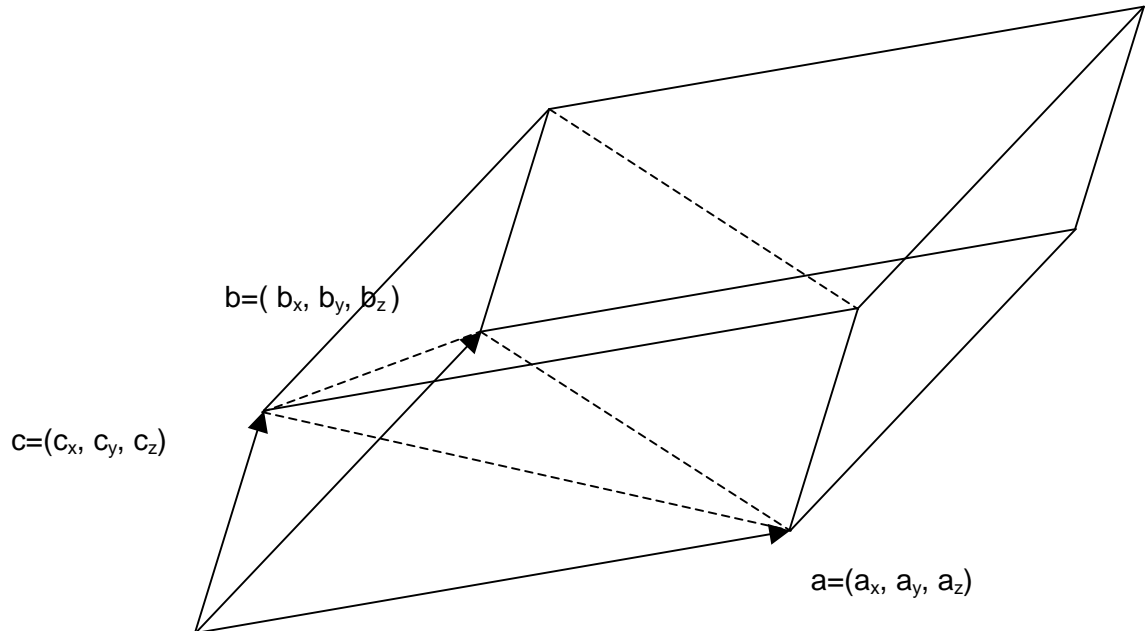
Das Produkt $\langle a \times b, c \rangle$ heißt **Spatprodukt**.

Das Spatprodukt ist **zyklisch**:

$$\langle a \times b, c \rangle = \langle b \times c, a \rangle = \langle c \times a, b \rangle$$

Inhalt des Tetraeders bzw. 3-dimensionalen Simplex

Gesucht ist das Volumen des von den Vektoren a, b, c , aufgespannten Tetraeders.



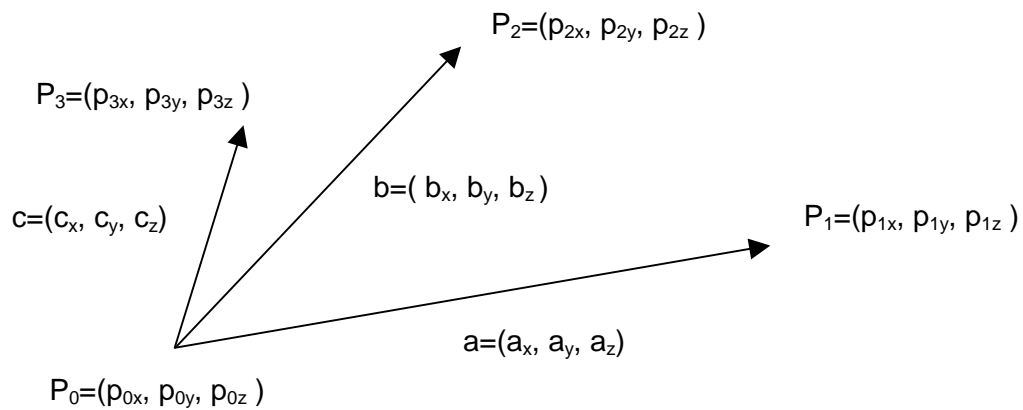
$$V = \frac{1}{3} \frac{1}{2} \langle a \times b, c \rangle = \frac{1}{3!} \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

Man kann die Determinante auch von der transponierten Matrix bilden.

$$V = \frac{1}{3!} \begin{vmatrix} a_x & b_x & c_x \\ a_y & b_y & c_y \\ a_z & b_z & c_z \end{vmatrix}$$

Man kann das Volumen auch über die 4 Eckpunkte des Tetraeders P_0, P_1, P_2, P_3 beschreiben. Ausgenutzt werden hierbei die zulässigen Manipulationen für Determinaten wie zum Beispiel Hinzufügen von geeignete Zeilen und Spalten, Addition zweier Zeilen oder Spalten, etc.

$P_0 (p_{0x}, p_{0y}), P_1 (p_{1x}, p_{1y}), P_2 (p_{2x}, p_{2y}), P_3 (p_{3x}, p_{3y})$



$$V = 1/3! \begin{vmatrix} p_{1x} - p_{0x} & p_{1y} - p_{0y} & p_{1z} - p_{0z} \\ p_{2x} - p_{0x} & p_{2y} - p_{0y} & p_{2z} - p_{0z} \\ p_{3x} - p_{0x} & p_{3y} - p_{0y} & p_{3z} - p_{0z} \end{vmatrix}$$

$$V = 1/3! \begin{vmatrix} p_{0x} & p_{0y} & p_{0z} & 1 \\ p_{1x} - p_{0x} & p_{1y} - p_{0y} & p_{1z} - p_{0z} & 0 \\ p_{2x} - p_{0x} & p_{2y} - p_{0y} & p_{2z} - p_{0z} & 0 \\ p_{3x} - p_{0x} & p_{3y} - p_{0y} & p_{3z} - p_{0z} & 0 \end{vmatrix}$$

$$V = 1/3! \begin{vmatrix} p_{0x} & p_{0y} & p_{0z} & 1 \\ p_{1x} - p_{0x} & p_{1y} - p_{0y} & p_{1z} - p_{0z} & 0 \\ p_{2x} - p_{0x} & p_{2y} - p_{0y} & p_{2z} - p_{0z} & 0 \\ p_{3x} - p_{0x} & p_{3y} - p_{0y} & p_{3z} - p_{0z} & 0 \end{vmatrix}$$

$$V = 1/3! \begin{vmatrix} p_{0x} & p_{0y} & p_{0z} & 1 \\ p_{1x} & p_{1y} & p_{1z} & 1 \\ p_{2x} & p_{2y} & p_{2z} & 1 \\ p_{3x} & p_{3y} & p_{3z} & 1 \end{vmatrix}$$

Bemerkung:

Die Volumendarstellung des Tetraeders oder eines 3-dimensionalen Simplex in Abhängigkeit von den Ecken P_0, P_1, P_2, P_3 oder von den Kanten(vektoren) ist zur Generalisierung des Inhalts für nieder- und höherdimensionale Simplices geeignet, was allerdings noch gezeigt werden muß.

$$V = 1/3! \begin{vmatrix} p_{0x} & p_{0y} & p_{0z} & 1 \\ p_{1x} & p_{1y} & p_{1z} & 1 \\ p_{2x} & p_{2y} & p_{2z} & 1 \\ p_{3x} & p_{3y} & p_{3z} & 1 \end{vmatrix} = 1/3! \begin{vmatrix} p_{1x} - p_{0x} & p_{1y} - p_{0y} & p_{1z} - p_{0z} \\ p_{2x} - p_{0x} & p_{2y} - p_{0y} & p_{2z} - p_{0z} \\ p_{3x} - p_{0x} & p_{3y} - p_{0y} & p_{3z} - p_{0z} \end{vmatrix}$$

Inhalt der Strecke bzw. des 1-dimensionalen Simplex

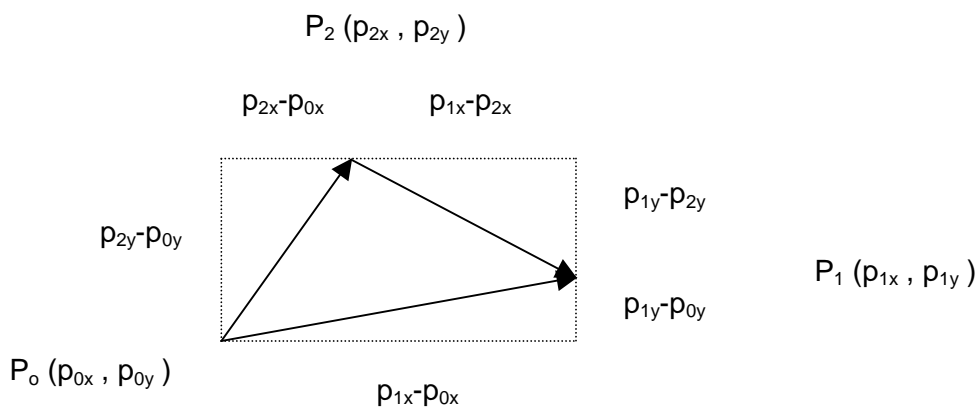
$P_0(p_{0x}), P_1(p_{1x})$

$$l = p_{1x} - p_{0x} = 1/1! \begin{vmatrix} p_{0x} & 1 \\ p_{1x} & 1 \end{vmatrix} = 1/1! \begin{vmatrix} p_{1x} - p_{0x} \end{vmatrix}$$

q.e.d.

Inhalt des Dreiecks bzw. des 2-dimensionalen Simplex

$P_0 (p_{0x}, p_{0y})$, $P_1 (p_{1x}, p_{1y})$, $P_2 (p_{2x}, p_{2y})$



$$A = (p_{1x} - p_{0x})(p_{2y} - p_{0y}) - 1/2(p_{1x} - p_{0x})(p_{1y} - p_{0y}) - 1/2(p_{2x} - p_{0x})(p_{2y} - p_{0y}) - 1/2(p_{1x} - p_{2x})(p_{1y} - p_{2y})$$

$$A = 1/2 p_{0x} (p_{1y} - p_{2y}) - 1/2 p_{0y} (p_{1x} - p_{2x}) + 1/2 (p_{1x} p_{2y} - p_{2x} p_{1y})$$

$$A = 1/2 ! \begin{vmatrix} p_{0x} & p_{0y} & 1 \\ p_{1x} & p_{1y} & 1 \\ p_{2x} & p_{2y} & 1 \end{vmatrix} = 1/2 ! \begin{vmatrix} p_{1x} - p_{0x} & p_{1y} - p_{0y} \\ p_{2x} - p_{0x} & p_{2y} - p_{0y} \end{vmatrix}$$

q.e.d.

Inhalt von Parallelotopen

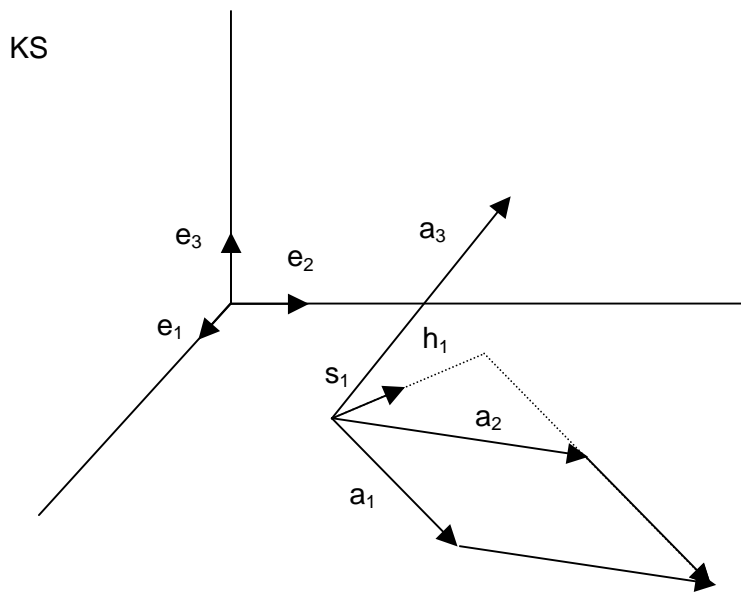
Im E^3 sei eine orthonormierte Basis e_1, e_2, e_3 mit dem entsprechenden Koordinatensystem KS gegeben:

$$e_1 = (1,0,0) \quad , \quad e_2 = (0,1,0) \quad , \quad e_3 = (0,0,1)$$

Die Vektoren $a_1=(a_{11}, a_{12}, 0)$, $a_2=(a_{21}, a_{22}, 0)$, $a_3=(a_{31}, a_{32}, a_{33})$ spannen ein 3-dimensionales Parallelotop auf.

$s_1 = 1/a_1(-a_{12}, a_{11}, 0)$ ist ein Einheitsvektor in der 1-2 Ebene des E^3 senkrecht zu a_1 . die Vektoren a_1, a_2 sollen eine rechtsorientierte Basis der 1-2 Ebene darstellen.

Die Vektoren $a_1=(a_{11}, a_{12}, 0)$, $a_2=(a_{21}, a_{22}, 0)$ spannen ein 2-dimensionales Parallelotop auf.



Berechnung des Inhalts $V_P(a_1, a_2)$ des 2-dimensionalen Parallelotops nach der Vorschrift „Grundseite x Höhe“:

$$V_P(a_1, a_2) = a_1 h_1$$

$$\text{mit } h_1 = (a_{21}, a_{22}, 0) \cdot 1/a_1(-a_{12}, a_{11}, 0)$$

$$V_P(a_1, a_2) = a_1 (a_{21}, a_{22}, 0) \cdot 1/a_1(-a_{12}, a_{11}, 0)$$

$$V_P(a_1, a_2) = (a_{21}, a_{22}, 0) \cdot (-a_{12}, a_{11}, 0)$$

$$V_P(a_1, a_2) = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

Inhalt des (2-dimensionalen) Parallelotops in Determinatenform:

$$V_P(a_1, a_2) = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$$

Inhalt des (3-dimensionalen) Parallelotops in Determinatenform:

Der Inhalt des 3-dimensionalen Parallelotops erhält man nach der Vorschrift „Grundfläche x Höhe“:

$$V_P(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3) = V(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2) a_{33}$$

$$V_P(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3) = \begin{vmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & 0 \\ \mathbf{a}_{21} & \mathbf{a}_{22} & 0 \\ \mathbf{a}_{31} & \mathbf{a}_{32} & \mathbf{a}_{33} \end{vmatrix}$$

Man kann zeigen, dass die Determinantendarstellung für den Inhalt gültig bleibt beim Übergang zu einer anderen orthonormierten Basis bzw. einem anderen Koordinatensystems KS' .

$$V_P(\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3) = \begin{vmatrix} \mathbf{a}_{11}' & \mathbf{a}_{12}' & \mathbf{a}_{13}' \\ \mathbf{a}_{21}' & \mathbf{a}_{22}' & \mathbf{a}_{23}' \\ \mathbf{a}_{31}' & \mathbf{a}_{32}' & \mathbf{a}_{33}' \end{vmatrix}$$

Inhalt des (n-dimensionalen) Parallelotops in Determinatenform:

In entsprechender Weise kann man verfahren, wenn man den Inhalt eines n-dimensionalen Parallelotops, das von den Vektoren $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ aufgespannt wird, wobei die Vektoren $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_{n-1}$ die (n-1)-dimensionaler Hyperfläche als Grundfläche aufspannen, erhalten will.

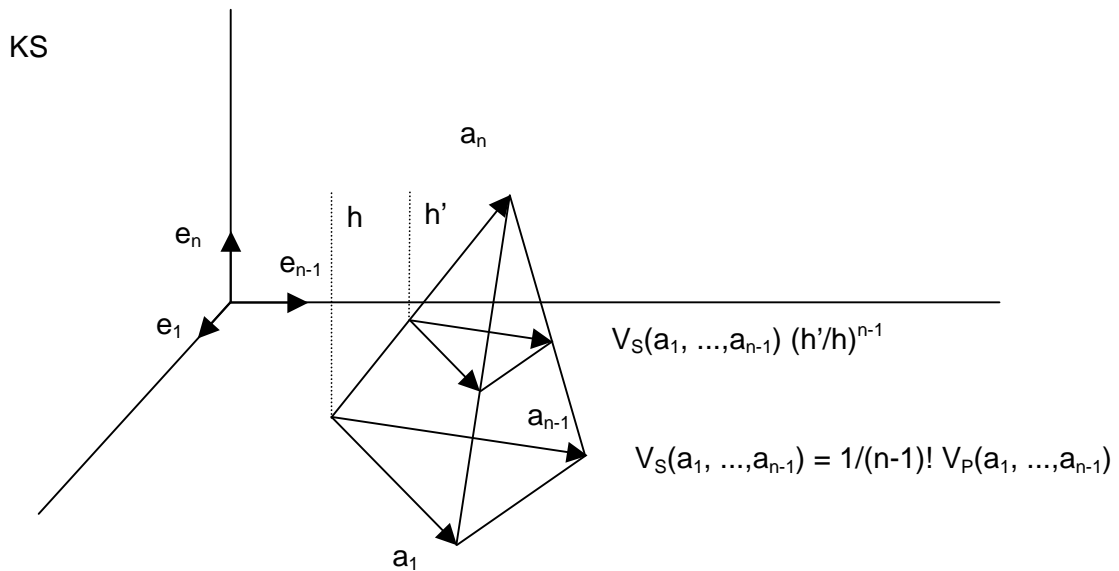
$$V_P(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n) = \begin{vmatrix} \mathbf{a}_{11} & \mathbf{a}_{12} & \dots & \mathbf{a}_{1n} \\ \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \mathbf{a}_{n1} & \mathbf{a}_{n2} & \dots & \mathbf{a}_{nn} \end{vmatrix}$$

Inhalt von Simplexes

Zur Bestimmung des Inhalts von Simplexes ist die Integration in Kombination mit den Strahlensätzen das adäquate Medium. Wie bereits gezeigt gilt für $n=1,2,3$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = 1/n! V_P(a_1, \dots, a_n)$$

Das heißt, der Inhalt des n -dimensionalen Simplex unterscheidet sich vom Inhalt des n -dimensionalen Parallelotops nur um den Faktor $1/n!$.



Durch vollständige Induktion bzw. Schluss von $n-1$ nach n erhält man die Gültigkeit für alle n . Im Folgenden bedeutet \int_0^h das bestimmte Integral in den Grenzen 0 bis h .

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = \int_0^h V_S(a_1, \dots, a_{n-1}) (h'/h)^{n-1} dh'$$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = \int_0^h 1/(n-1)! V_P(a_1, \dots, a_{n-1}) (h'/h)^{n-1} dh'$$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = 1/n \int_0^h 1/(n-1)! V_P(a_1, \dots, a_{n-1}) h'^n/h^{n-1} dh'$$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = 1/n! V_P(a_1, \dots, a_{n-1}) h^n/h^{n-1}$$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = 1/n! V_P(a_1, \dots, a_{n-1}) h$$

$$V_S(a_1, \dots, a_n) = 1/n! V_P(a_1, \dots, a_n)$$

q.e.d.

Die Cayley-Menger-Determinante

Die nun folgende Abhandlung beschreibt relativ formal, wie man das Inhaltsquadrat eines aus den Punkten P_0, \dots, P_n gebildeten n -dimensionalen Simplex durch eine Determinante darstellen kann, in welcher im wesentlichen die Quadrate der Kantenlängen $l_{ij}^2 = |P_i - P_j|^2$ vorkommen. Diese Determinante heißt **Cayley-Menger-Determinante**.

Sie stellt eine Verallgemeinerung der Heronformel für den Flächeninhalt eines Dreiecks auf höherdimensionale Simplexes dar.

Darstellung des Inhalts in Abhängigkeit von den Eckpunktes des Simplex

$P_0 (p_{01}, \dots, p_{0n})$, $P_1 (p_{11}, \dots, p_{1n})$, \dots , $P_n (p_{n1}, \dots, p_{nn})$:

$$V = 1/n! \begin{vmatrix} p_{11} - p_{01} & \dots & p_{1n} - p_{0n} \\ \vdots & & \vdots \\ p_{n1} - p_{01} & \dots & p_{nn} - p_{0n} \end{vmatrix}$$

Man fügt eine 0-te Zeile und und eine $n+1$ -te Spalte hinzu:

$$V = 1/n! \begin{vmatrix} p_{01} & \dots & p_{0n} & 1 \\ p_{11} - p_{01} & \dots & p_{1n} - p_{0n} & 0 \\ \vdots & & \vdots & \\ p_{n1} - p_{01} & \dots & p_{nn} - p_{0n} & 0 \end{vmatrix}$$

Jetzt addiert man die 0-te Zeile zur 1-ten bis zur n -ten Zeile:

$$V = 1/n! \begin{vmatrix} p_{01} & \dots & p_{0n} & 1 \\ p_{11} & \dots & p_{1n} & 1 \\ \vdots & & \vdots & \\ p_{n1} & \dots & p_{nn} & 1 \end{vmatrix}$$

Übergang zur Cayley-Menger-Determinante:

$$V = 1/n! \begin{vmatrix} p_{01} & p_{02} & \dots & p_{0n} & 1 \\ p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} & 1 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = 1/n!^2 \begin{vmatrix} p_{01} & p_{02} & \dots & p_{0n} & 1 \\ p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} & 1 \end{vmatrix}^2$$

$$V^2 = 1/n!^2 \begin{vmatrix} p_{01} & p_{02} & \dots & p_{0n} & 1 \\ p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} p_{01} & p_{11} & \dots & p_{n1} \\ p_{02} & p_{12} & \dots & p_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ p_{0n} & p_{1n} & \dots & p_{nn} \\ 1 & 1 & \dots & 1 \end{vmatrix} \quad \text{transponierte Matrix}$$

$$V^2 = 1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 + 1 & P_0 P_1 + 1 & \dots & P_0 P_n + 1 \\ P_1 P_0 + 1 & P_1 P_1 + 1 & \dots & P_1 P_n + 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ P_n P_0 + 1 & P_n P_1 + 1 & \dots & P_n P_n + 1 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = 1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 + 1 & P_0 P_1 + 1 & \dots & P_0 P_n + 1 \\ P_1 P_0 + 1 & P_1 P_1 + 1 & \dots & P_1 P_n + 1 \\ \cdot & & & \\ \cdot & & & \\ P_n P_0 + 1 & P_n P_1 + 1 & \dots & P_n P_n + 1 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = 1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 + 1 & P_0 P_1 + 1 & \dots & P_0 P_n + 1 & 0 \\ P_1 P_0 + 1 & P_1 P_1 + 1 & \dots & P_1 P_n + 1 & 0 \\ \cdot & & & & \\ \cdot & & & & \\ P_n P_0 + 1 & P_n P_1 + 1 & \dots & P_n P_n + 1 & 0 \\ 1 & 1 & & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = -1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 + 1 & P_0 P_1 + 1 & \dots & P_0 P_n + 1 & 0 \\ P_1 P_0 + 1 & P_1 P_1 + 1 & \dots & P_1 P_n + 1 & 0 \\ \cdot & & & & \\ \cdot & & & & \\ P_n P_0 + 1 & P_n P_1 + 1 & \dots & P_n P_n + 1 & 0 \\ 1 & 1 & & 1 & -1 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = -1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 & P_0 P_1 & \dots & P_0 P_n & 1 \\ P_1 P_0 & P_1 P_1 & \dots & P_1 P_n & 1 \\ \cdot & & & & \\ \cdot & & & & \\ P_n P_0 & P_n P_1 & \dots & P_n P_n & 1 \\ 1 & 1 & & 1 & -1 \end{vmatrix}$$

Weil

$$\begin{vmatrix} p_{01} & p_{02} & \dots & p_{0n} & 0 \\ p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 0 \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} & 0 \end{vmatrix} = 0$$

$$\begin{vmatrix} p_{01} & p_{02} & \dots & p_{0n} & 0 \\ p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 0 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 0 \\ p_{n1} & p_{n2} & \dots & p_{nn} & 0 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} p_{01} & p_{11} & \dots & p_{n1} \\ p_{02} & p_{12} & \dots & p_{n2} \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ p_{0n} & p_{1n} & \dots & p_{nn} \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} P_0 P_0 & P_0 P_1 & \dots & P_0 P_n \\ P_1 P_0 & P_1 P_1 & \dots & P_1 P_n \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot \\ P_n P_0 & P_n P_1 & \dots & P_n P_n \end{vmatrix} = 0$$

kann man in der letzten Matrix unten rechts die -1 durch 0 ersetzen.

$$V^2 = -1/n!^2 \begin{vmatrix} P_0 P_0 & P_0 P_1 & \dots & P_0 P_n & 1 \\ P_1 P_0 & P_1 P_1 & \dots & P_1 P_n & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ \cdot & \cdot & \dots & \cdot & 1 \\ P_n P_0 & P_n P_1 & \dots & P_n P_n & 1 \\ 1 & 1 & \dots & 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Die Skalarprodukte $P_i P_k$ kann man wie folgt ersetzen:

$$l_{ik}^2 = (P_i - P_k) (P_i - P_k) = P_i P_i - 2 P_i P_k + P_k P_k$$

$$P_i P_k = 1/2 (P_i P_i + P_k P_k - l_{ik}^2)$$

$$\begin{vmatrix}
 P_0 P_0 & & 1/2 (P_0 P_0 + P_1 P_1 - l_{01}^2) & \dots & 1/2 (P_0 P_0 + P_n P_n - l_{0n}^2) & 1 \\
 1/2 (P_1 P_1 + P_0 P_0 - l_{10}^2) & P_1 P_1 & & \dots & 1/2 (P_1 P_1 + P_n P_n - l_{1n}^2) & 1 \\
 \cdot & & & & & \\
 \cdot & & & & & \\
 \cdot & & & & & \\
 1/2 (P_n P_n + P_0 P_0 - l_{n0}^2) & & & & P_n P_n & 1 \\
 1 & 1 & & \dots & 1 & 0
 \end{vmatrix}$$

Und dann kann man von der 0-ten Zeile bzw. 0-ten Spalte das $1/2 P_0 P_0$ - fache der letzten Zeile bzw. letzten Spalte abziehen,

von der 1-ten Zeile bzw. 1-ten Spalte das $1/2 P_1 P_1$ - fache der letzten Zeile bzw. letzten Spalte abziehen, usw.,

von der n-ten Zeile bzw. n-ten Spalte das $1/2 P_n P_n$ - fache der letzten Zeile bzw. letzten Spalte abziehen, so dass man folgendes erhält:

$$V^2 = -1/n!^2 \begin{vmatrix}
 0 & -1/2 l_{01}^2 & \dots & -1/2 l_{0n}^2 & 1 \\
 -1/2 l_{10}^2 & 0 & \dots & -1/2 l_{1n}^2 & 1 \\
 \cdot & & & & \\
 \cdot & & & & \\
 -1/2 l_{n0}^2 & -1/2 l_{n1}^2 & \dots & 0 & 1 \\
 1 & 1 & \dots & 1 & 0
 \end{vmatrix}$$

$$V^2 = -1/n!^2 (-1/2)^n \begin{vmatrix}
 0 & l_{01}^2 & \dots & l_{0n}^2 & 1 \\
 l_{10}^2 & 0 & \dots & l_{1n}^2 & 1 \\
 \cdot & & & & \\
 \cdot & & & & \\
 l_{n0}^2 & l_{n1}^2 & \dots & 0 & 1 \\
 1 & 1 & \dots & 1 & 0
 \end{vmatrix}$$

Diese Determinante ist nun die **Cayley-Menger-Determinante**.
 Das n-fache Herausziehen des Faktors $(-1/2)$ ist noch etwas kritisch zu sehen !

Quellen:

[1] **Stengler, Rita:** Volumenfunktionen von Polyedern: Von Heron bis Sabitow, Staatsexamensarbeit, Universität Mainz, 2003